

# Kompetansemål fra LK-06

## Matematikk etter 7. årssteget

- bygge tredimensjonale modeller, teikne perspektiv med eitt forsvinningspunkt og diskutere prosessane og produkta
- forklare oppbygginga av mål for lengd, areal og volum og berekne omkrins, areal, overflate og volum av to- og tredimensjonale figurar

## Matematikk etter 10. årssteget

- undersøkje og beskrive eigenskapar ved to- og tredimensjonale figurar og bruke eigenskapane i samband med konstruksjonar og berekningar

## 1T

- lage og bruke skisser og teikningar til å formulere problemstillingar, i oppgåveløysing og til å presentere og grunngje løysingane, med og utan bruk av digitale verktøy

## Kunst og håndverk etter 7. årstrinn

- vurdere design og industriell produksjon av kjente bruksgjenstander fra hverdagen og gjennomføre enkle forbrukertester
- bygge modeller av hus i målestokk med utgangspunkt i egne arbeidstegninger

## Kunst og håndverk etter 10. årstrinn

- designe produkter ut fra en kravspesifikasjon for form og funksjon
- beskrive ulike løsningsalternativer i design av et produkt ved hjelp av skisser og digital programvare